

Brasil Wild/G2 ADVENTURE EXTREME GAMES
Rally de Estratégia 4X4 2019
Regulamento

art. 1. Definição.

O “Brasil Wild/G2 Rally de Estratégia” é um rally de estratégia e navegação, desenvolvido para automóveis 4x4 de qualquer marca e modelo, onde cada EQUIPE procurará encontrar “pontos de checagem” – PCs – distribuídos em área previamente delimitada e angariar pontos. Vencedora será a EQUIPE que obtiver o maior número de pontos. A prova acontecerá nos dias **12 e 13/10 de 2019**.

art. 2. Equipes competidoras.

Cada veículo participante transportará, no mínimo, 3 (três) COMPETIDORES. Poderá, no máximo, transportar 5 (cinco) COMPETIDORES (o condutor mais quatro passageiros, por veículo).

Participam da competição EQUIPES compostas por dois veículos formadas e indicadas pelos participantes no momento da inscrição. A elas será atribuído um único número. Deve ser indicado UM ÚNICO CHEFE DE EQUIPE que representará todos os participantes independente do veículo.

Os veículos de cada EQUIPE deverão permanecer juntos durante toda a prova, em distância nunca superior a 100m (cem metros), exceto quando o contrário for expressamente determinado pelos organizadores.

art. 3. Itens obrigatórios e opcionais.

É obrigatório que CADA VEÍCULO participante transporte um *smartphone* ativo (iOS ou Android) com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado e operacional. Estes dois *smartphones* serão chamados de CELULAR-VEÍCULO e deverão ser mantidos ligados, carregados e sobre o painel de cada veículo a todo o tempo de prova.

Além disso, CADA EQUIPE deverá transportar um terceiro *smartphone* ativo, também com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado e operacional. Este *smartphone* será chamado de CELULAR-PASSAPORTE e deverá ser mantido ligado, carregado e transportado para todos os PCs (dentro de um raio de 10m) estabelecidos na área de interesse da prova.

Além disso, devem portar uma bússola magnética, uma máquina fotográfica digital e um receptor GPS. Todos estes itens podem ser aplicativos instalados em *smartphones* dos participantes.

Para realização de algumas atividades, é exigido que as EQUIPES possuam determinados itens, o que será publicado pelos organizadores nos dias que antecedem a competição ou mesmo em preleção a ser realizada antes da largada (v.g. bicicletas, embarcações, coletes salva-vidas, lanternas etc.). Sem estes itens, as EQUIPES não poderão participar da prova.

É permitido às equipes portar equipamentos auxiliares (hodômetros, notebooks etc.), a não ser que a organização indique expressamente o contrário, previamente à realização do evento ou no respectivo regulamento complementar (art. 8).

art. 4. Inscrições e participantes.

A prova será aberta a 15 (quinze) equipes, mediante ordem de inscrição *online*, pelos sites www.brasilwild.com.br ou www.g2adventure.com.br.

O valor da inscrição **impreterivelmente até as 17h00 do dia 28/06/2019**, será de R\$ 2.650,00 por equipe de dois veículos (independente do número de participantes). Após esta data, caso necessário, será divulgado novo lote e valor para eventuais inscrições remanescentes.

Uma vez inscritos, caso estejam impossibilitados de participar da prova por motivo superveniente, os competidores ficam obrigados a informar a não participação através de um email para **contato@g2adventure.com.br** até no máximo as 17h00 da sexta-feira, 27/09/2019, pelo que receberão 50% dos valores pagos.

Todos os COMPETIDORES, sem exceção, deverão ratificar sua inscrição através da apresentação de documentos de identidade (RG ou similar) e assinatura pessoal de termos de responsabilidade (vedada a assinatura por procuração) do momento da inscrição até o dia anterior ao da largada, na secretaria de prova, às 21h30hs, impreterivelmente.

O CHEFE DE EQUIPE representará os veículos inscritos e os integrantes das respectivas equipes em todos os atos da competição, como retirada e devolução de materiais ou equipamentos, apresentação de documentos aos organizadores, comunicações com a direção de prova ou qualquer membro da equipe de

organização, presença na preleção anterior à largada (art. 9), entre outros, exceção feita à assinatura pessoal dos termos de responsabilidade, na forma descrita no parágrafo anterior.

Sem a presença pessoal e identificação do CHEFE DE EQUIPE na secretaria de prova, não será ratificada a inscrição da EQUIPE.

art. 5. Idades.

Somente serão aceitas inscrições de equipes que contenham pelo menos um condutor em cada veículo, maior de 18 anos e devidamente habilitado.

Os demais COMPETIDORES terão idade mínima de 14 (quatorze) anos, sendo obrigatório aos menores uma autorização por escrito de seus responsáveis, onde deverá constar o nome do evento, nome da cidade em que ela se realiza, nome completo, números de RG e CPF e assinatura do responsável.

art. 6. Responsabilidades.

O ato da inscrição para a prova caracteriza a declaração dos COMPETIDORES e de seus responsáveis legais de que compreendem e assumem todos os riscos decorrentes da mesma, consigo ou com outrem, com seus veículos e equipamentos, especialmente aqueles descritos nos termos de responsabilidade e inscrição. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento e dos termos de responsabilidade específicos de cada prova, isentando organizadores, promotores, supervisores e patrocinadores de acidentes pessoais a que tiverem dado causa, independente do tipo ou natureza, que possam ocorrer antes, durante ou depois da prova, dentro ou fora dos veículos.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe à G2 Adventure e à Brasil Wild., aos patrocinadores, aos co-patrocinadores e aos organizadores do evento, permitindo a estes sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

art. 7. Autoridade dos Diretores de Prova.

Todo concorrente, ao se inscrever para participação na prova, declara conhecer o regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo integralmente a autoridade única dos DIRETORES DE PROVA, aos quais deve se dirigir com dignidade e respeito.

Todo COMPETIDOR declara que reconhece a característica de diversão do evento, pelo que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal quanto a aspectos competitivos.

Por razões de segurança ou de força maior, a direção de prova poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização), promover o cancelamento de PCs, impedir o tráfego dos veículos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo, por motivo de força maior (ressarcindo integralmente, nesta última hipótese, os valores despendidos pelos participantes).

art. 8. Regulamentos complementares.

Em adendo a este Regulamento Geral, antes da realização de cada prova será expedido um Regulamento Complementar a qual todo concorrente, no ato da inscrição, deverá obrigatoriamente conhecer e a ele submeter-se.

Regras específicas serão entregues aos COMPETIDORES no ato da retirada das "listas de objetivos", conforme descrito no artigo 11.

art. 9. Briefing.

Será feita uma preleção antes da prova para informar aos participantes sobre os objetivos do esporte, características do jogo, peculiaridades da área de interesse e infra-estrutura organizacional, com a presença obrigatória do CHEFE DE EQUIPE e optativa aos demais COMPETIDORES.

art. 10. Largada.

EM CADA ÁREA DE INTERESSE, previamente identificada, a largada das EQUIPES será numérica, em intervalos regulares de 60 segundos, ou outro, a critério dos organizadores.

As EQUIPES terão sua numeração e ordem de largada determinada pelos organizadores, seguindo o critério de ordem de inscrição; ou sorteio; ou outro critério adotado pelos organizadores.

art. 11. Materiais fornecidos.

Cada EQUIPE receberá, 60 minutos antes do horário ideal de LARGADA EM CADA ÁREA DE INTERESSE previamente estabelecido pelos organizadores: 1. cartas topográficas da região, elaboradas especialmente para a prova; 2. lista de objetivos; e 3. outras informações de interesse para o jogo.

I – Cartas-imagens.

Cartas topográficas com escala nunca inferior a 1:50.000 e nunca superior a 1:100.000, contendo a vetorização de algumas estradas e trilhas e previamente locados uma determinada quantidade de PCs devidamente numerados, além de anotações e informações de interesse.

Ela também é disponibilizada, parcialmente, em formato *raster* eletrônico, georreferenciada e preparada para leitura em navegadores que suportem o formato *.kmz offline*.

II – Lista de objetivos.

Planilha onde são relacionados os PCs locados nas cartas-imagem. Nesta planilha é indicado um determinado número de pontos atribuído a cada PC e sua respectiva categoria.

Contém, também, os horários de largada e os de chegada EM CADA ÁREA DE INTERESSE, que deverão ser obedecidos pela EQUIPE sob pena de perda de pontos.

Além disso, poderá conter informações sobre itens necessários e habilidades específicas para realização de determinados PCs, sem os quais a EQUIPE não poderá coletar os pontos a ele relativos; bem como regras e penalizações específicas da etapa.

art. 12. PCs.

Todos os PCs (exceto quando o contrário for expressamente apontado pelos organizadores) poderão ser indicados por uma flâmula com a marca Brasil Wild/G2.

Os PCs poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar, como estradas pavimentadas, secundárias, privadas ou abandonadas, trilhas ou mesmo dentro de cidades.

Em alguns PCs, os organizadores poderão exigir que as EQUIPES participem de determinada aventura ou desempenhem certas tarefas, sem as quais não poderão ser angariados os pontos a eles relativos.

O monitor do PC é árbitro e determinará se a EQUIPE cumpriu ou não, quando houver, a atividade que lhe foi solicitada, possibilitando ou não a obtenção da pontuação a ele relativa. Tem ele autonomia, outrossim, para impedir a participação de determinados COMPETIDORES nas atividades por ele monitoradas, a seu exclusivo critério.

Na eventualidade de a EQUIPE entender que alguma flâmula não se encontra no local indicado nos mapas (o que poderá ocorrer em qualquer hipótese), ela ainda assim terá sua passagem comprovada pelo sistema de rastreamento via *smartphone*. A pontuação do PC, neste caso, somente será atribuída à EQUIPE se ela efetivamente transportar seu celular-passaporte dentro de um raio de 10m do exato local de fixação do PC pelos organizadores.

art. 13. Categorias de PCs.

Os PCs estarão divididos em quatro categorias:

I – Obrigatórios.

Poderá ser designado, antes da largada EM CADA ÁREA DE INTERESSE, um ou mais PC(s) obrigatório(s) no(s) qual(is) a EQUIPE deverá passar durante a prova. Alguns PCs somente poderão ser visitados, na forma apontada na lista de objetivos, após a passagem da equipe competidora pelo(s) PC(s) obrigatório(s) que lhe(s) for(em) designado(s).

As EQUIPES poderão passar por mais de um PC da categoria “obrigatórios”, caso eles existam, para coletar os pontos a eles relativos.

II – Aventura.

Nos PCs da categoria AVENTURA certas atividades físicas (como caminhadas, canoagem, mountain-bike, técnicas verticais, cavalgada, natação, entre outras) poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta dos pontos a eles relativos.

III – Tarefa.

Nos PCs da categoria TAREFA certas atividades de habilidade ou de cunho lúdico-cultural (como localização de pessoas em cidades, plantio de mudas, localização de sítios, obtenção de imagens fotográficas, etc.)

poderão ser exigidas de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta de pontos a eles relativos.

IV – Passagem.

A simples PASSAGEM por esses PCs (que será localizado e atingido com maior ou menor facilidade) habilita a coleta dos pontos a eles relativos.

Além destes PCs, os organizadores poderão promover provas extras, que também valerão pontos. Poderão, também, ser atribuídos pontos por mérito em atividades especiais, o que será previamente determinado pelos organizadores.

art. 14. Responsabilidade pelo resgate.

Caso um veículo da EQUIPE necessite de resgate mecânico, o outro veículo deverá auxiliá-lo na medida do possível. Caso não seja possível realizar o auto-resgate, os organizadores procurarão realizá-lo pelos meios disponíveis (desatolamentos, suporte mecânico local, reboque a um ponto de acesso a pranchas de resgate, entre outros).

A transposição de todas as dificuldades encontradas no percurso, tais como pontes precárias, areões, lamaçais, riachos cheios, pedras, tocos de madeira, árvores etc., será de inteira responsabilidade das EQUIPES.

Os eventuais custos pelo resgate de veículos da equipe realizados por terceiros deverão ser por ela suportados.

A organização indicará, quando possível, a localização de apoio médico/ambulatorial e mecânico, na região onde ocorrerá a prova.

Caso haja necessidade de resgate médico ou mecânico, isto deverá ser informado à organização pela respectiva EQUIPE que o utilizar, com a maior brevidade possível.

art. 15. Velocidade.

As EQUIPES deverão a todo tempo observar as leis de trânsito locais.

Nenhum veículo poderá ultrapassar as velocidades estabelecidas 1. pelos organizadores (de acordo com indicação nas cartas-imagem); 2. pela legislação de trânsito; e 3. pela sinalização local, devendo, caso haja divergência entre elas, SEMPRE PREFERIR A MENOR.

A velocidade de tráfego dos veículos das EQUIPES será rigorosamente controlada pelos organizadores através de sistema de rastreamento. O excesso de velocidade será severamente penalizado, com a perda de pontos e/ou desclassificação.

O ato da inscrição implica na concordância dos proprietários dos veículos participantes que seus veículos sejam constantemente rastreados pelo sistema instalado nos CELULARES-VEÍCULO, de propriedade das EQUIPES participantes. Tais aparelhos não poderão ser removidos do local em que forem fixados, durante todo o tempo de prova, sob pena de desclassificação da EQUIPE.

art. 16. Penalidades.

Será impedida de largar a equipe:

- que não tiver fixado em cada veículo um *smartphone* com o aplicativo MIRALLY CRONO instalado;
- que não estiver com o veículo devidamente adesivado conforme o lay-out pré-estabelecido;
- que tiver patrocinadores particulares cujas dimensões sejam maiores do que os espaços determinados no lay-out fornecido pelos organizadores;
- em que qualquer um de seus integrantes não estiver trajando a camiseta oficial do evento;
- que não apresentar em tempo hábil todos os documentos e termos exigidos pela organização, devidamente preenchidos e assinados;

Será desclassificada a equipe:

- que romper cercas, tráfegar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingerir **e/ou portar** bebidas alcoólicas durante o transcurso da prova;

- que trocar os COMPETIDORES inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser formalizado junto à organização por escrito, com o nome dos COMPETIDORES trocados, pelo menos 120 minutos antes da largada e com a assinatura dos respectivos termos de responsabilidade;
- que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente;
- que desrespeitar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
- na qual qualquer um de seus integrantes deixar de utilizar cinto de segurança, inclusive no banco traseiro e a todo o tempo;
- que trafegar pela área da prova com os faróis dos veículos desligados;
- que tumultuar o trabalho dos PC's;
- que for flagrada jogando lixo em qualquer ponto da prova;
- que danificar, de qualquer forma, os PCs e seus componentes;
- que remover o *smartphone* designado CELULAR-CARRO de qualquer um de seus veículos;
- que (qualquer um de seus integrantes) ingressar nas áreas de acesso restrito aos organizadores do evento;
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento.

A critério dos organizadores, a falta de conformidade às regras, espírito e etiqueta do evento; bem como a inobservância aos princípios de justiça, ética, respeito e senso de companheirismo com outras equipes e seus integrantes, poderá ser reprovada, ex officio ou por provocação dos interessados, com penas que variem desde advertências informais até a exclusão definitiva da competição.

Sempre que necessário, será formada uma comissão composta de 3 integrantes escolhidos entre os organizadores do evento para analisar e julgar as faltas disciplinares.

art. 17. Contagem de pontos

Vencerá a EQUIPE que no final da prova, de acordo com a duração indicada na "lista de objetivos", coletar o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades.

Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, desrespeito a limite de velocidade, violação de mão de direção, entre outros) serão especificados nas "listas de objetivos".

Para efeito de classificação, serão computados os pontos das EQUIPES com as cinco melhores colocações.

art. 18. Empates.

Caso haja empate, o critério de desempate será:

- Vencerá a equipe que tiver passado no **MENOR** número de PCs.
- Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs de passagem;
- Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver passado no **MAIOR** número de PCs obrigatórios;
- Persistindo o empate será considerada vencedora a EQUIPE que largou antes daquela com a qual empatou nos outros critérios.

art. 19. Apuração, divulgação dos resultados e reclamações.

A (1) indicação do horário de chegada, (2) identificação dos PCs conquistados e (3) penalidades visualizadas pelo sistema GPS, específicas de cada EQUIPE, serão apuradas e publicadas em sistema *online* no instante do fechamento de prova e recebimento de dados pelos ORGANIZADORES.

Após a chegada da última equipe ou sua desclassificação por atraso, será oportunamente apurado e publicado o quadro geral "PC a PC" de todas as equipes.

Eventuais reclamações deverão ser encaminhadas diretamente por um dos CHEFES DE EQUIPE a um dos DIRETORES DE PROVA, no local de fechamento da prova, por escrito e no prazo máximo de 30 minutos após a publicação *online* dos resultados prévios.

As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) ORGANIZADORES do evento, sendo pelo menos um deles um DIRETOR DE PROVA.

As penalidades apuradas por outros meios (relatórios de monitores, fiscais de campo, entre outros) serão aplicadas às EQUIPES por decisões soberanas dos DIRETORES DE PROVA. Estas penalidades não serão indicadas na publicação prévia *online* nem no quadro "PC a PC" e não estarão sujeitas a reclamações.

Não serão recebidas reclamações das EQUIPES que não tiverem assinado a respectiva “ficha de performance” ou que não as encaminharem no prazo e local indicados acima.

Todas as eventuais dúvidas e informações que as equipes tenham a respeito da prova deverão ser esclarecidas junto aos organizadores pelos CHEFES DE EQUIPE, exclusivamente no local de fechamento de prova.

Os resultados serão divulgados na sede do evento.

art. 20. Premiação.

Serão premiadas com troféus as 5 (cinco) EQUIPES melhores colocadas e com medalhas todos os participantes que completarem a prova.

A cerimônia de premiação ocorrerá durante um almoço de confraternização oferecido a todos os participantes inscritos, no dia 13/10/2019.